



УТВЕРЖДАЮ
Руководитель ОРЦ территориального
округа Майская горка

З. В. Журавкова

2016 года

Положение о проведении окружной игры по лингвистике для учащихся 7 – 8 классов «ЛИНГВОМАНИЯ»

1. Общие положения.

- 1.1. Учредитель игры – окружной ресурсный территориального округа Майская горка. Организатор игры – муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение муниципального образования «Город Архангельск» «Гимназия № 25».
- 1.2. Настоящее Положение устанавливает правила организации и проведения игры по лингвистике «Лингвомания», условия участия, определение победителей.
- 1.3. Основными целями и задачами проведения игры являются повышение интереса к языкознанию, к изучению предметов филологического цикла (русский язык, иностранный язык) учащихся муниципальных образовательных организаций округа, развитие познавательной деятельности учащихся в области лингвистики, воспитание бережного отношения к русскому языку и родному слову, создание условий для выявления и поддержки одарённых детей.

2. Порядок организации и проведения игры.

- 2.1. Участниками игры являются учащиеся 7 - 8 классов образовательных организаций округа Майская горка.
- 2.2. Образовательная организация направляет для участия в игре сборную команду в количестве 6 человек (по 3 человека от каждой параллели).
- 2.3. Игра предполагает знания учащихся по темам русского и английского языка: «Лексика», «Фразеология», «Морфология».
- 2.4. Правильный ответ на каждом этапе игры равняется 1 баллу. Организаторы конкурса оставляют за собой право присуждать дополнительные баллы за более полные и грамотные ответы.
- 2.5. Заявки по форме согласно приложению №1 к настоящему Положению на участие в игре направляются до 18 апреля 2016 года в МБОУ Гимназия №25 (г. Архангельск, пр. Московский, д. 43, корп. 2) или по электронной почте sea2929@rambler.ru
- 2.6. Контактное лицо – Старцева Елена Александровна, тел. 89116701216

3. Условия проведения игры.

- 3.1. Игра проводится 20 апреля 2016 года в 14.30 на базе МБОУ Гимназия №25 (г. Архангельск, пр. Московский, д. 43, корп. 2). Время регистрации участников игры 14.15–14.30.

4. Подведение итогов игры.

- 4.1. Команда-участник игры, набравшая наибольшее количество баллов, признается победителем, награждается дипломом.
- 4.2. Команды, занимающие в рейтинговой таблице 2 и 3 места, являются призёрами игры.
- 4.3. Команды-участники получают сертификаты.